Break The Bricks 思路流程

目录

[Break The Bricks 思路流程 1](#_Toc19392060)

[一、 创建所需物体，并给物体附上材质 1](#_Toc19392061)

# 创建所需物体，并给物体附上材质

1. 创建地面Plane
2. 创建要打的砖块的预制体Prefebs，给砖块附上物理效果
3. 创建子弹的Prefebs

# 射击

1. 点击鼠标左键后创建一个子弹实例
2. 给子弹赋予方向和大小